



## โครงการประกวดการออกแบบเกมส์บันไดงู หัวข้อ “ต่อต้านการทุจริต”

### “Anti-Corruption” Snake and Ladder Game

#### หลักการและเหตุผล

ทุจริตคอร์รัปชันเป็นปัญหาใหญ่ของสังคมไทย เป็นสาเหตุหลักในการพัฒนาศักยภาพและขีดความสามารถในการพัฒนาประเทศและขีดความสามารถในการแข่งขันระหว่างประเทศเป็นไปได้อย่างล่าช้า และทวีความรุนแรงขึ้นอย่างต่อเนื่อง ทำให้เกิดความเสียหายต่อระบบเศรษฐกิจ ระบบสังคมและการบริหารราชการแผ่นดินเป็นอย่างมาก การแก้ไขปัญหาการทุจริตคอร์รัปชันจึงเป็นสิ่งสำคัญที่ทุกภาคส่วนทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน และภาคประชาชน ต้องร่วมมือกันในการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชันให้หมดไปจากประเทศไทย

การเสริมสร้างแนวความคิด ความรู้ความเข้าใจ เรื่องการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชันนั้นจะเป็นการปลูกฝังเด็กและเยาวชนให้ตระหนักถึงความสำคัญของการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชัน โดยต้องเริ่มต้นจากสิ่งง่ายๆ ใกล้ตัวเราก่อนเป็นอันดับแรก อาทิ การแข่งคิว หลายคนมองว่าไม่ใช่ปัญหาที่สำคัญ แต่จะเป็นจุดเล็ก ๆ ที่ทำให้เกิดการโกง แล้วเป็นนิสัยติดตัวไป รวมถึงการสร้างและปลูกจิตสำนึกตั้งแต่วัยเด็ก ปัจจุบันคนไทยเคยชินกับสิ่งเล็ก ๆ น้อย ๆ โดยเฉพาะคำว่า “ไม่เป็นไร ใคร ๆ ก็ทำกัน” จึงทำให้มีการทุจริตคอร์รัปชันเกิดขึ้นจนทุกวันนี้ แม้การทุจริตคอร์รัปชันจะมีเพียงเล็กน้อย แต่อาจมีผลกระทบมหาศาล ฉะนั้น แนวทางการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชันควรจะเริ่มต้นจากที่ตัวเองก่อน ซึ่งการใช้สื่อที่เข้าใจง่าย เช่นบอร์ดเกมส์ ซึ่งสามารถสร้างความรู้ความเข้าใจให้กับเด็กและเยาวชนได้ นอกจากจะได้ความสนุกสนานแล้วยังได้ความรู้ด้านการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชันอีกด้วย

สำนักงานสภานโยบายการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติได้เล็งเห็นถึงปัญหาดังกล่าว จึงจัดกิจกรรมโครงการประกวดการออกแบบเกมส์บันไดงู หัวข้อ “ต่อต้านการทุจริต” “Anti-Corruption” Snake and Ladder Game ขึ้น เพื่อนำแนวคิดไปต่อยอดการยกระดับการบริหารจัดการการต่อต้านการทุจริตให้สัมฤทธิ์ผล และเกิดประโยชน์สูงสุดต่อไป

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อเป็นการส่งเสริมกิจกรรมการประเมินคุณธรรมและความโปร่งใสของมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
2. เพื่อให้นักศึกษาตระหนักถึงความสำคัญในเรื่องการทุจริตคอร์รัปชัน

3. เพื่อย่อยอดการจัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ สื่อการเรียนการสอนการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชัน

### กลุ่มเป้าหมาย

นักศึกษาระดับปริญญาตรีของมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ทุกคณะทั้ง 4 ศูนย์การศึกษา

### ระยะเวลาดำเนินการ

ตั้งแต่เดือน พฤษภาคม - เดือนพฤศจิกายน 2564

### ผู้ดำเนินโครงการ

ศูนย์ต่อต้านการทุจริตและคอร์รัปชัน แห่ง มธ. สำนักงานสภานโยบายการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ

### รูปแบบการดำเนินกิจกรรม

1. จัดการประกวด
2. นำผลการประกวดที่ชนะเลิศไปย่อยอดในการจัดทำสื่อประชาสัมพันธ์เรื่องการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชัน

### กติกาการประกวด

1. ผู้เข้าประกวดมีสมาชิกไม่เกิน 5 คนต่อทีม
2. ออกแบบบอร์ดเกมในรูปแบบเกมส่นับโดง โดยให้สอดแทรกองค์ความรู้ด้านการป้องกันและต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชัน
3. ต้องออกแบบกติกาเพิ่มเติมจากเกมส่นับโดงปกติ อาทิ การตอบคำถามเกี่ยวกับการทุจริตคอร์รัปชัน เพื่อเสริมสร้างความรู้ด้านการป้องกันและต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชัน
4. ผู้เข้าประกวดต้องจัดทำรูปแบบจำลองของเกมส่นับโดงเพื่อเสนอให้คณะกรรมการพิจารณา

### รางวัล

- |                       |                  |            |                                  |
|-----------------------|------------------|------------|----------------------------------|
| 1. ชนะเลิศอันดับ 1    | ได้รับเงินรางวัล | 25,000 บาท | พร้อมใบประกาศนียบัตรและโล่รางวัล |
| 2. รองชนะเลิศอันดับ 1 | ได้รับเงินรางวัล | 15,000 บาท | พร้อมใบประกาศนียบัตร             |
| 3. รองชนะเลิศอันดับ 2 | ได้รับเงินรางวัล | 10,000 บาท | พร้อมใบประกาศนียบัตร             |
| 4. รางวัลชมเชย        | ได้รับเงินรางวัล | 5,000 บาท  | พร้อมใบประกาศนียบัตร             |

### กำหนดการในการดำเนินโครงการ

วันที่	กิจกรรม
17 พฤษภาคม 2564	ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม
10 สิงหาคม - 10 กันยายน 2564	เปิดรับสมัคร
10 กันยายน - 15 ตุลาคม 2564	นักศึกษาส่งผลงานเข้าประกวด
16 ตุลาคม - 15 พฤศจิกายน 2564	นักศึกษานำเสนอผลงานเพื่อให้คณะกรรมการพิจารณาตัดสิน
15 พฤศจิกายน - 30 พฤศจิกายน 2564	ประกาศผลรางวัล และจัดพิธีมอบรางวัล

### ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. เป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมการประเมินคุณธรรมและความโปร่งใสของมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
2. นักศึกษาตระหนักถึงความสำคัญในเรื่องการทุจริตคอร์รัปชัน
3. ใช้เป็นสื่อประกอบการสร้างความรู้ความเข้าใจเรื่องการต่อต้านการทุจริตคอร์รัปชันให้กับนักเรียนตั้งแต่ระดับชั้นประถมขึ้นไปให้กับโรงเรียนต่าง ๆ

รวมภาพกิจกรรมโครงการประกวดเกมบันไดงู



